

多邊形計算工具外掛程式 (多邊形計數)

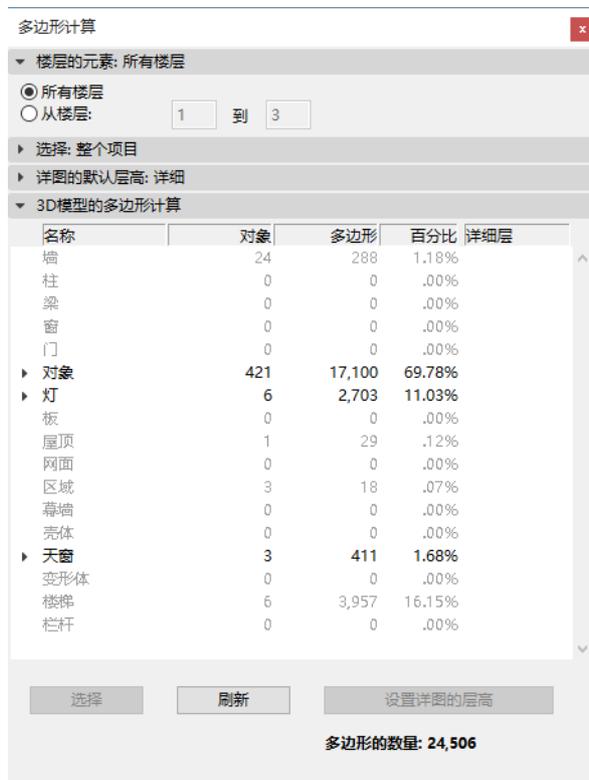
介紹

多邊形計算是一個在ARCHICAD模型中幫助控制3D多邊形數量的ARCHICAD 外掛程式。如果由於專案的規模或計算機有限的物理內存使得3D模型的大小成為建模決策時要考慮的最關鍵因素時，這個工具將非常有效。多邊形計算可以顯示由元素類型（牆、板、門、窗、物件，等等）所編組的3D多邊形數量以及它們與整個模型大小比較的百分比。該外掛程式還允許修改專案中圖庫部件的3D細節級別。

新的“多邊形計算”面板可以在視窗>面板選單啟動。

如何使用“多邊形計算”的外掛程式

在成功安裝後，從 視窗 > 面板開啟多邊形計算面板。 這個面板同其他 ARCHICAD 面板一樣可以拖動和調整大小。



功能

要計算的元素

可以在多邊形計算面板頭兩個標籤頁的列表中，控制要計算的元素：

- 樓層的元素標籤頁對已給出樓層範圍的多邊形計算提供了選項
- 在選擇標籤頁上的**只選擇項**單選按鈕，允許只計算實際選擇範圍內的模型元素

預設細節級別

多邊形計算可以修改實際專案中某些圖庫部件的細節級別 (LOD)。圖庫部件的細節級別可以在**3D 模型多邊形計算** 列表中單獨調整，也可以通過**預設細節級別** 面板進行統一設定。如果要使用“模型細節級別”面板中的“預設”設定選項，那麼在“3D 模型多邊形計算”面板中圖庫構件的細節級別也必須設定為預設。在下面閱讀更多關於它的訊息。



3D 模型元素多邊形計算

列表顯示了關於模型 3D 多邊形計算的基礎訊息。虛擬建築模型的元素按類型（牆、板、門、窗）編組。單擊位於元素類型名稱（門、窗、物件、天窗、樓梯或燈）旁的擴展按鈕，可逐個列出圖庫部件。

1. 第一列(名稱) 顯示ARCHICAD元素類型。
2. 第二列(物件) 顯示ARCHICAD檔案內存在的已知元素類型實例數量。
3. **多邊形** 列顯示來自已知元素類型3D模型生成的3D多邊形。
4. 元素的多邊形使用率可以通過第四列的**百分比**來查看
5. **細節水平** 區域僅適用於圖庫部件(門, 窗, 天窗, 樓梯, 燈和物件)。它有下面的值：關閉, 簡單, 詳細, 自定義, 預設。更多的詳細訊息，參見設定細節級別的描述。

用滑鼠強調的位於3D模型多邊形計數表內的模型元素可通過**選擇** 按鈕在平面圖內進行選擇。為了減少模型中的多邊形數量，稍後可以刪除或修改這些項。

3D模型的多邊形計算列表可隨時用**刷新**按鈕重新計算。

設定細節級別按鈕允許修改列表上所選圖庫部件的細節級別。用按住shift鍵的方式，可以選擇多個圖庫部件。按下設定細節級別按鈕將開啟一個對話框，可以在對話框中選擇選定物件所需的細節級別。下列選項可用：詳細、簡單、關閉、自定義、預設。

ARCHICAD圖庫中的大多數物件都包括帶有詳細、簡單和關閉表示選項的3D細節級別參數。設定細節級別功能允許在這些值之間進行切換。如果多個相同圖庫部件的實例被選中，並且它們的細節等級值不同，則指示自定義值。

啟動預設選項，所選物件的細節水平可通過預設細節水平面板進行設定（見以上）。如果需要再次修改這些元素的細節等級，則不必在列表上選擇它們，可以直接用預設細節級別選項對它們進行修改。

局限

1. 列表中標記屬於熱連結模塊的物件。這些元素的詳細等級是可設定的，然而此次修改並不會對圖庫部件產生任何影響，因此多邊形數量可根據元素先前的詳細等級參數設定進行計算。
2. 在工作空間不包含的團隊工作專案中的物件適用同樣的限制。

免責聲明：

這些小外掛程式是由GRAPHISOFT開發的免費外掛程式，用於完善ARCHICAD的某些特殊能力和功能。自ARCHICAD 20起，您可以通過ARCHICAD小外掛程式集合安裝程序一鍵安裝所有小外掛程式。它們基於一些不被GRAPHISOFT支持的衍生碼。請隨意使用，但這些功能可能並不完善，且不會進行修復或升級。