

關於“多邊形計算”外掛程式

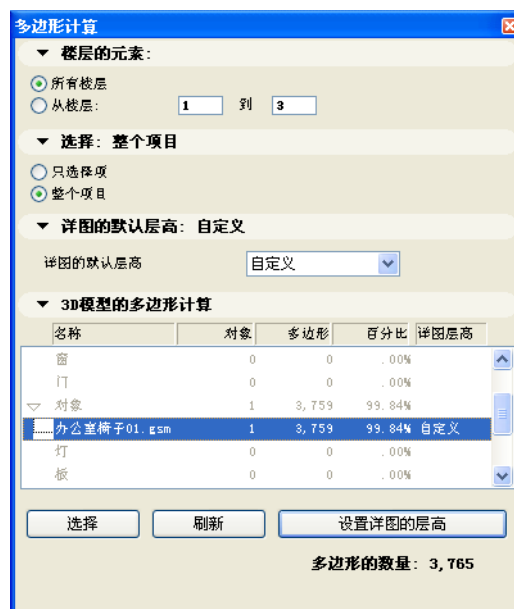
介紹

多邊形計算是一個在ARCHICAD模型中幫助控制3D多邊形數量的ARCHICAD 21外掛程式。如果由於專案的規模或計算機有限的物理內存使得3D模型的大小成為建模決策時要考慮的最關鍵因素時，這個工具將非常有效。多邊形計算可以顯示由元素類型（牆、板、門、窗、物件，等等）所編組的3D多邊形數量以及它們與整個模型大小比較的百分比。該外掛程式還允許修改專案中圖庫部件的3D細節級別。

新的“多邊形計算”面板可以在視窗>面板選單啟動。

如何使用“多邊形計算”的外掛程式

成功安裝後，從視窗>面板開啟多邊形計算面板。這個面板同其他 ARCHICAD 21面板一樣可以拖動和調整大小。



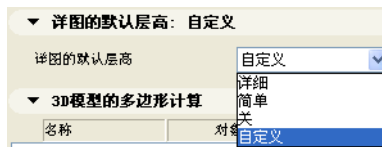
功能

1. 要計算的元素

- 可以在多邊形計算面板頭兩個標籤頁的列表中，控制要計算的元素：
- **樓層的元素**標籤頁對已給出樓層範圍的多邊形計算提供了選項
- 在選擇標籤頁上的**只選擇項**單選按鈕，允許只計算實際選擇範圍內的模型元素

2. 預設細節級別

多邊形計算可以修改實際專案中某些圖庫部件的細節級別（LOD）。圖庫部件的細節級別可以在**3D 模型多邊形計算** 列表中單獨調整，也可以通過**預設細節級別** 面板進行統一設定。如果要使用“模型細節級別”面板中的“預設”設定選項，那麼在“3D 模型多邊形計算”面板中圖庫構件的細節級別也必須設定為預設。在下面閱讀更多關於它的訊息。



3. 3D模型的多邊形計算

這個列表顯示了關於實際開啟模型的3D多邊形計算的基本訊息。虛擬建築模型的元素按類型（牆、板、門、窗）編組。通過點擊靠近元素類型名稱（僅對門、窗和物件）的擴展按鈕，也可以逐一列出圖庫部件。

- 第一列（**名稱**）顯示了AC元素的類型。
- 第二列（**物件**）指出，在AC檔案中放置了多少個已給定元素類型的實例。
- **多邊形**從給出的元素類型中，顯示在3D模型所生成的3D多邊形數量
- 元素的多邊形使用率可以通過第四列的**百分比**來查看
- **細節級別**字段只應用於圖庫部件（門、窗和物件），它有下面的值：詳細、簡單、關閉、自定義、預設。更多的詳細訊息，參見設定細節級別的描述。

在“3D模型多邊形計算”面板的列表中的模型元素可以使用**選擇** 按鈕，同時平面中選中這些元素。為了減少模型中的多邊形數量，稍後可以刪除或修改這些項。

3D模型的多邊形計算列表可隨時用**刷新**按鈕重新計算。

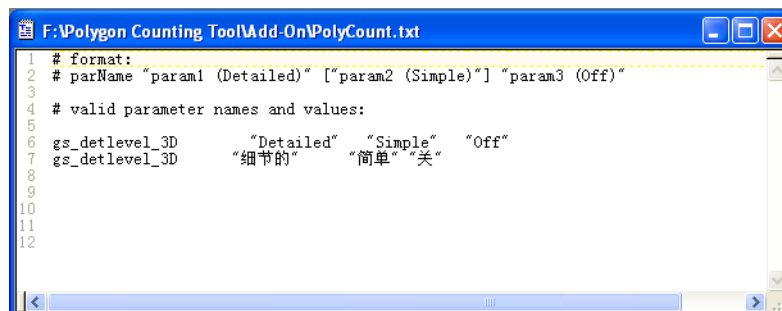
設定細節級別按鈕允許修改列表上所選圖庫部件的細節級別。用按住shift鍵的方式，可以選擇多個圖庫部件。按下設定細節級別按鈕將開啟一個對話框，可以在對話框中選擇選定物件所需的細節級別。下列選項可用：詳細、簡單、關閉、自定義、預設。

ARCHICAD圖庫中的大多數物件都包括帶有詳細、簡單和關閉表示選項的3D細節級別參數。設定細節級別功能允許在這些值之間進行切換。如果多個相同圖庫部件的實例被選中，並且它們的細節等級值不同，則指示自定義值。

預設選項在活動狀態下，所選物件的細節等級可以從預設細節級別標籤頁中設定（見上）。如果需要再次修改這些元素的細節等級，則不必在列表上選擇它們，可以直接用預設細節級別選項對它們進行修改。

局限

1. 列表中標記屬於熱連結模塊的物件。可以修改這些元素的模型細節等級，但是這些修改不會影響到這些圖庫構件，當然多邊形的數量也會根據元素的實際模型細節等級設定進行計算。
2. 在工作空間不包含的團隊工作專案中的物件適用同樣的限制。
3. 會注意到，如果在物件參數列表中獲得必需的參數，則只能修改圖庫部件的細節等級。這些參數的變量名和值應如下所示，列示在多邊形計算檔案中。



免責聲明：

軟件“照其原樣”提供給你，並且你承認它可能包含錯誤，GRAPHISOFT拒絕任何類型的擔保或債務責任。