Sobre a Extensão “Profiler”

INTRODUÇÃO

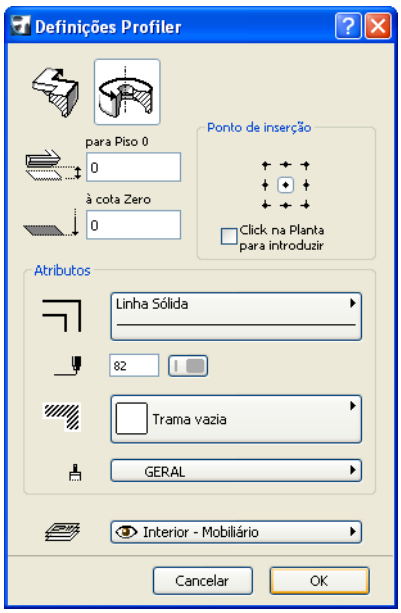
A Extensão Profiler permite criar Objecto tipo Item de Biblioteca extrudindo um perfil ao longo dum percurso curvo ou recto.

O novo comando “Profiler” aparecerá no submenu Modelação > Extras de Modelação, por defeito.

COMO UTILIZAR A EXTENSÃO “Profiler”

Para criar um objecto:

1. Na janela da Planta, desenhe o perfil que extrudir utilizando qualquer construção de ARCHICAD ou ferramentas de desenho. Para criar uma extrusão complexa agrupe várias elementos conjuntamente.
2. Seleccione o perfil e escolha o comando Profiler do menu **Modelação > Extras de Modelação**.
3. Na caixa de diálogo Definições de Profiler que aparece, escolha as opções apropriadas:



   - Escolha ou o método de geometria Recto ou Curvado utilizando os botões no topo da caixa de diálogo.
   - Defina a altura do Ponto de Inserção.
   - Escolha um Ponto de Inserção ou seleccione a caixa **Clique na Planta para introduzir** para o definir graficamente.
   - Defina os atributos (Tipo Linha de Contorno, Cor de Caneta, Trama, Superfície) do novo objecto e atribua-o a um Vegetal.
   - Clique em OK.
4. Se escolher Clique na Planta para introduzir, necessitará, agora, de clicar algures na Planta para indicar o Ponto de Inserção.
5. Defina o Percurso da mesma maneira que desenha uma Parede Curva ou uma Parede Poligonal.

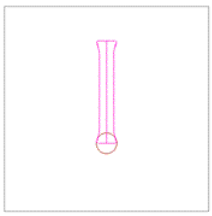
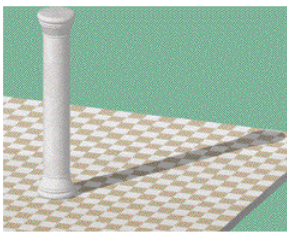
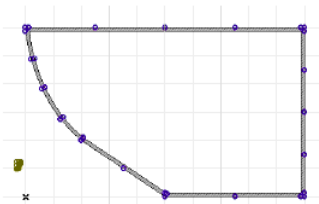
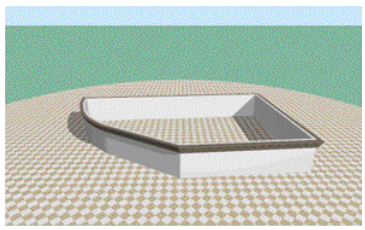
Copyright © 2017 GRAPHISOFT, todos os direitos reservados. ARCHICAD® é uma marca registada da GRAPHISOFT.
Todas as outras marcas são propriedade dos respectivos titulares.

6. Grave o objecto.

Para criar um objecto com um percurso ou eixo pré-desenhado:

1. Desenhe o perfil e o Percurso/Eixo, e seleccione-os como dois grupos separados.
2. Escolha o comando Profiler do menu **Modelação > Extras de Modelação**. Aparece a caixa de diálogo Definições Profiler (ver acima).
   - Assegure-se que o método geometria correcto está definido (um percurso recto pode ser um eixo e vice-versa).
   - Defina a altura do Ponto de Inserção (note que se o perfil é revolvido à volta de um eixo, a altura referir-se-á ao ponto mais baixo no eixo).
   - Defina os atributos e escolha um Vegetal para o objecto.
   - Clique em OK.

   Notas:
   - Com o método de geometria Recto, necessitará de clicar no Ponto de Inserção. Este precisa de ser um ponto do perfil - pode, também, ser um Ponto-quente fora do Perfil, mas agrupado a ele.
   - Com o método de geometria Curvo, necessitará de clicar duas vezes: primeiro, para definir a posição do ponto mais baixo do perfil, a seguir indicar a direcção na qual o objecto deve ser inclinado. (Se o eixo não é inclinado, só precisa de clicar uma vez.)
3. Grave o objecto.

Notas:
- O perfil deve ser desenhado com o topo para cima, não rodado.
- Um eixo desenhado paralelo ao eixo dos yy será considerado vertical; se o eixo é inclinado, o objecto será colocado inclinado.
- Quando desenhar o percurso, a direcção do perfil depende da direcção na qual desenha a linha. (Isto pode ser alterado mais tarde na caixa de diálogo Definições Objecto.)

Exclusões:

O software é-lhe fornecido “COMO ESTÁ” e você tem conhecimento que pode conter erros. GRAPHISOFT renuncia a quaisquer obrigações de garantia ou de responsabilidade de qualquer espécie.

Copyright © 2017 GRAPHISOFT, todos os direitos reservados. ARCHICAD® é uma marca registada da GRAPHISOFT.
Todas as outras marcas são propriedade dos respectivos titulares.