Sobre a Extensão “PoliCont”

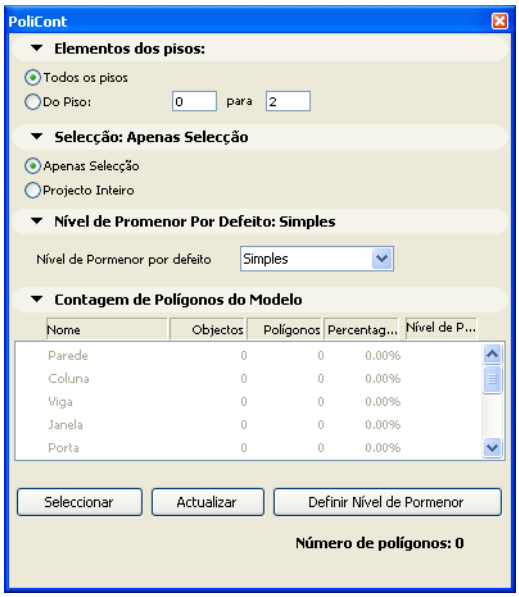
INTRODUÇÃO

PoliCont é uma extensão ARCHICAD 21 que ajuda a controlar o número de polígonos 3D nos seus modelos ARCHICAD. Esta ferramenta pode ser utilizada efectivamente se o tamanho do projecto ou a memória física limitada do seu computador torna o tamanho do modelo 3D um factor crítico nas suas decisões de modelar. PoliCont pode mostrar o número de polígonos 3D agrupados por tipos de elementos (paredes, lajes, portas, janelas, objectos, etc.) e também a sua percentagem comparada com o tamanho completo do modelo. Esta extensão, também, permite alterar o nível de detalhe 3D dos itens de biblioteca nos seus projectos.

A nova palete “PoliCont” pode ser activada a partir do menu **Janelas > Paletes**.

COMO UTILIZAR A EXTENSÃO “PoliCont”

Depois da instalação, abra a Palete PoliCont em **Janelas > Paletes**. Esta palete funciona como qualquer outra palete ARCHICAD 21.



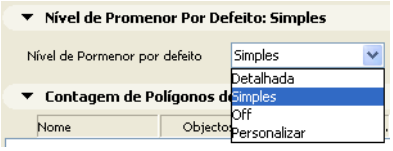
FUNÇÕES

1. **Elementos a serem calculados**
   - Pode controlar os elementos que devem ser calculados na lista nos dois primeiros painéis da palete PoliCont:
   - O painel **Elementos dos Pisos** disponibiliza opções para calcular os polígonos duma dada zona de piso
   - O botão **Apenas Selecção** no painel Selecção permite calcular apenas os elementos do modelo dentro da selecção actual

Copyright © 2017 GRAPHISOFT, todos os direitos reservados. ARCHICAD® é uma marca registada da GRAPHISOFT.
Todas as outras marcas são propriedade dos respectivos titulares.

2. Nível de Pormenor por Defeito

PoliCont pode alterar o nível de pormenor **(LOD)** de certos itens da biblioteca do projecto actual. Os Itens de Biblioteca podem ser ajustados individualmente na lista **Contagem de Polígonos do Modelo 3D** ou conjuntamente a partir da página tab **Nível de Pormenor por Defeito**. Se escolher a opção Nível de Pormenor por Defeito o LOD dos itens de Biblioteca requerido tem de ser definido para Por Defeito no painel Contagem de Polígonos do Modelo 3D. Leia mais sobre isto abaixo.



3. Contagem de Polígonos do Modelo 3D

A lista mostra informação básica sobre a contagem do polígono 3D do modelo actualmente aberto. Os elementos do modelo edifício virtual são agrupados por tipos (paredes, lajes, portas, janelas). Os itens da Biblioteca podem, também, ser listados individualmente ao clicar no botão expandir junto ao nome do tipo de elemento (apenas para portas, janelas e objectos).

- A primeira coluna **(Nome)** mostra os tipos de elementos AC.
- A segunda **(Objectos)** indica quantas ocorrências dum dado tipo de elemento estão colocadas no ficheiro AC
- **Polígonos** mostram o número de polígonos 3D gerados no modelo 3D do tipo de elemento dado
- O uso de polígonos dos elementos pode ser visualizado pela **Percentagem** na 4ª coluna
- O campo **Nível de Pormenor** é apenas aplicável para os itens de biblioteca (portas, janelas e objectos). Tem os seguintes valores: Detalhado, Simples, Off, Pessoal, Por Defeito. Veja a descrição do botão Definir Nível de Pormenor para mais detalhes.

Os elementos do modelo seleccionados na lista Contagem de Polígonos do Modelo 3D podem ser seleccionados na planta com o botão **Seleccionar**. Esses itens podem, mais tarde, ser apagados ou modificados por forma a reduzir o número de polígonos no modelo.

A lista Contagem de Polígonos do Modelo 3D pode ser recalculada em qualquer altura com o botão **Refrescar**.

O botão Definir Nível de Pormenor permite alterar o nível de detalhe dos itens de biblioteca seleccionados na lista. Itens de Biblioteca múltiplos podem ser seleccionados premindo a tecla shift. Ao seleccionar o botão Definir Nível de Pormenor abrirá um diálogo onde pode escolher o nível de pormenor requerido para os objectos seleccionados. As opções seguintes estão disponíveis: Detalhado, Simples, Off, Pessoal, Por Defeito.

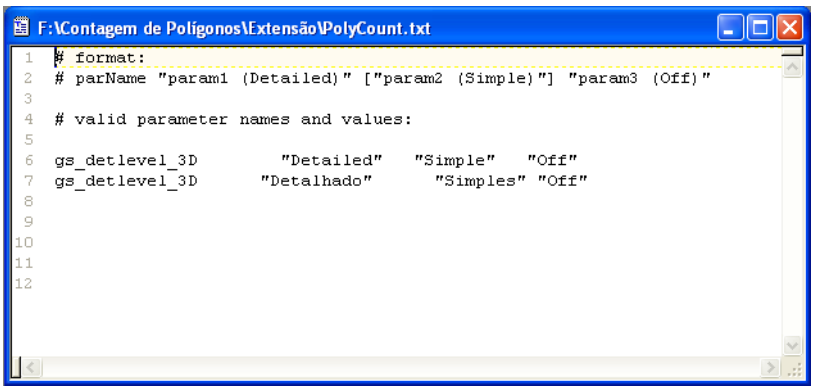
A maioria dos objectos na biblioteca ARCHICAD inclui um parâmetro Nível de Pormenor 3D com opções para representações Detalhada, Simples e Off. A função Definir Nível de Pormenor (LOD) permitir alternar entre estes valores. O valor Pessoal está indicado se múltiplas ocorrências dos mesmos itens de biblioteca são seleccionadas e o seu valor de LOD é diferente.

Com a opção Por Defeito activa o LOD dos objectos seleccionados pode ser definido a partir da página tab Nível de Pormenor por Defeito (ver acima). Se necessitar de alterar o LOD desses elementos de novo não tem de seleccioná-los na lista, pode modificá-los directamente com a opção Nível de Pormenor por Defeito.

Copyright © 2017 GRAPHISOFT, todos os direitos reservados. ARCHICAD® é uma marca registada da GRAPHISOFT.
Todas as outras marcas são propriedade dos respectivos titulares.

LIMITAÇÕES

1. Objectos pertencendo a módulos associados são marcados na lista. O LOD desses elementos pode ser modificado, contudo esta mudença não terá qualquer efeito no item da biblioteca e, por isso, o número de polígonos será calculado de acordo com o parâmetro LOD actual do elemento.
2. A mesma limitação aplica-se para objectos em projectos Teamwork que não estão incluídos no seu espaço de trabalho.
3. Note que o LOD dum item de biblioteca apenas pode ser alterado se o parâmetro necessário está disponível na lista de parâmetros do objecto. O nome da variável e os valores desses parâmetros devem ser listados no ficheiro Polycount.txt como se mostra abaixo.



Exclusões:

O software é-lhe fornecido “COMO ESTÁ” e você tem conhecimento que pode conter erros. GRAPHISOFT renuncia a quaisquer obrigações de garantia ou de responsabilidade de qualquer espécie.

Copyright © 2017 GRAPHISOFT, todos os direitos reservados. ARCHICAD® é uma marca registada da GRAPHISOFT.
Todas as outras marcas são propriedade dos respectivos titulares.