Sobre a Extensão “Assistente de Interiores”

INTRODUÇÃO

O comando Assistente de Interiores melhora a modelação das zonas 3D aplicando Objectos Acessórios às paredes, tectos e pavimentos seleccionados e criando elementos de acabamento interiores. O utilizador pode editar os parâmetros de forma e material destes elementos utilizando o ferramentas standard do ARCHICAD bem como funcionalidades paramétricas. O Assistente de Interiores reconhece as aberturas de paredes: estas serão actualizadas se a sua zona associada for actualizada ou alterada. O Assistente de Interiores baseia-se nos objectos guardados na biblioteca de Acessórios.

O novo conjunto de comandos aparecerá no submenu **Modelação > Extras de Modelação > Assistente de Interiores**, por defeito.

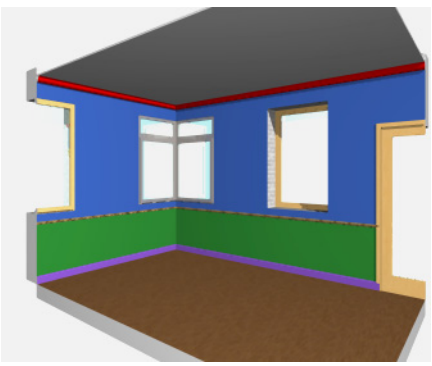
COMO UTILIZAR A EXTENSÃO “Assistente de Interiores”

Primeiro seleccione a zona (apenas) em Planta; não seleccione nenhum outro elemento. Escolha **Assistente de Interiores > Criar Acessórios Compartimento** do menu **Modelação > Extras de Modelação**. Uma caixa de diálogo conduz o utilizador a seleccionar entre os objectos Acessórios.

Prima um dos três botões (**Acessório Tecto, Acessório Parede, Acessório Pavimento**) para abrir a caixa de diálogo **Escolher Objecto Acessório**. Escolha um objecto e estabeleça a definição apropriada.

Quando tiver seleccionado um objecto para um ou mais tipos de acessório, a caixa de diálogo do Assistente de Interiores altera-se reflectindo o objecto da selecção.

Prima **OK** para colocar o Objecto Acessório na superfície das Zonas 3D. Se a Zona de determinado compartimento for alterada ou actualizada, use o comando **Actualizar Acessórios de Compartimento** do menu do **Assistente de Interiores** para actualizar os Objectos Acessórios colocados.



Exclusões:

O software é-lhe fornecido “COMO ESTÁ” e você tem conhecimento que pode conter erros. GRAPHISOFT renuncia a quaisquer obrigações de garantia ou de responsabilidade de qualquer espécie.

Copyright © 2017 GRAPHISOFT, todos os direitos reservados. ARCHICAD® é uma marca registada da GRAPHISOFT. Todas as outras marcas são propriedade dos respectivos titulares.