Informazioni sull'add-on “Profiler”

INTRODUZIONE

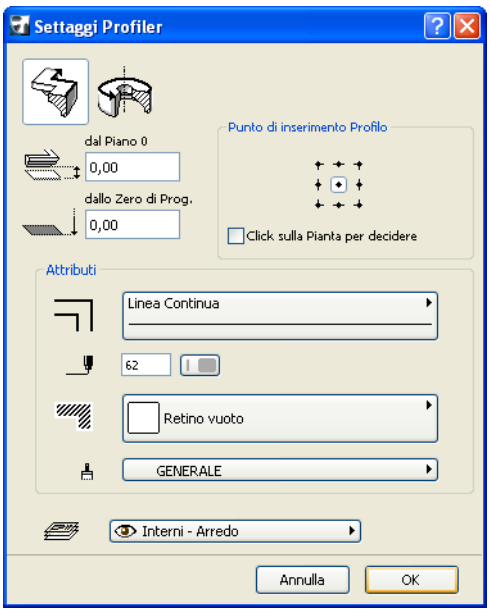
L'add-on Profiler vi permette di creare elementi di libreria generati dall'estrusione di un profilo lungo un percorso lineare o curvo.

Il nuovo comando “Profiler” apparirà, per default, nel menu secondario **Design > Extra Design**.

COME USARE L'ADD-ON “Profiler”

Per creare un oggetto:

1. Nella finestra di lavoro di pianta, disegnate il profilo che volete estrudere usando qualsiasi elemento di costruzione e disegno ARCHICAD. Per creare forme complesse, raggruppate assieme diversi elementi.
2. Selezionate il profilo e scegliete il comando Profiler dal menu **Design > Extra Design**.
3. Nella finestra delle impostazioni del Profiler, che apparirà a video, selezionate le opzioni appropriate:



   - Scegliete tra le opzioni geometriche lineare o curva usando i due pulsanti sulla parte superiore del dialogo.
   - Impostate l'altezza del punto di inserimento.
   - Selezionate un punto di inserimento o attivate l'opzione **Click sulla Pianta per decidere** per definirlo graficamente.
   - Configurate gli attributi (tipo linea per i contorni, colore penna, retino, superficie) del nuovo oggetto e assegnategli un lucido.
   - Fare clic su OK.
4. Se avete attivato l'opzione “Click sulla Pianta per decidere”, ora dovrete cliccare in qualche punto sulla pianta per indicare il punto di inserimento.

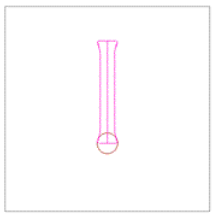
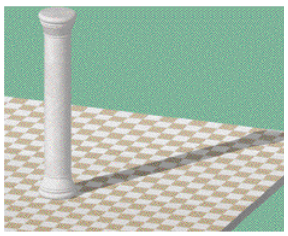
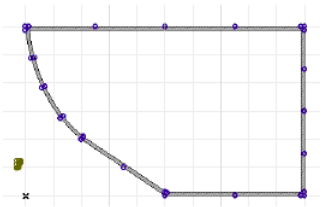
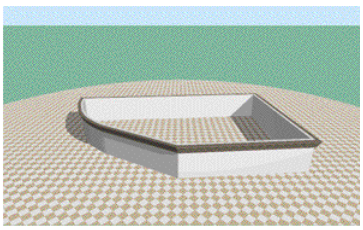
Copyright © 2017 di GRAPHISOFT, tutti i diritti riservati. ARCHICAD® è un marchio registrato di GRAPHISOFT.
Tutti gli altri marchi sono proprietà dei rispettivi titolari.

5. Definite il percorso nello stesso modo che usereste per disegnare un muro curvo o un polimuro.
6. Salvate l'oggetto.

Per creare un oggetto con un percorso o un asse già disegnato:

1. Disegnate sia il profilo che il percorso/asse, e selezionateli come due gruppi separati.
2. Scegliete il comando Profiler nel menu **Design > Extra Design**. Appare la finestra di dialogo Impostazioni Profiler (vedi sopra).
   - Assicuratevi di scegliere il metodo geometrico appropriato (un percorso lineare può essere considerato come asse e viceversa)
   - Impostate l'altezza del punto di inserimento (notate che se il profilo viene ruotato attorno ad un asse, l'altezza si riferirà al punto più basso dell'asse stesso).
   - Configurate gli attributi e selezionate il lucido per l'oggetto.
   - Fare clic su OK.

   Note:
   - Con il metodo geometrico lineare, dovrete cliccare sul punto di inserimento. Questo deve essere un punto del profilo - può anche essere un Hotspot al di fuori del profilo, ma allora dovrà essere raggruppato con esso.
   - Con il metodo geometrico curvo, dovrete cliccare due volte: la prima, per definire la posizione del punto più basso sull'asse, la seconda per indicare la direzione verso cui l'oggetto verrà ribaltato. (Se l'asse non è ribaltato, dovrete cliccare una sola volta.)
3. Salvate l'oggetto.

Note:
- Il profilo deve essere disegnato con la parte superiore verso l'alto (non ruotato).
- Un asse disegnato parallelamente all'asse y verrà considerato verticale; se l'asse è ribaltato, anche l'oggetto verrà posizionato ribaltato.
- Quando disegnate il percorso, la direzione del profilo dipende dalla direzione verso cui avete disegnato la linea. (Questa comunque potrà essere modificata nella finestra di dialogo per le impostazioni dell'oggetto.)

Dichiarazione:

Questo software viene fornito “COSI' COM'E'”, siate consapevoli che esso può contenere degli errori. GRAPHISOFT declina ogni garanzia o responsabilità di qualsiasi tipo.

Copyright © 2017 di GRAPHISOFT, tutti i diritti riservati. ARCHICAD® è un marchio registrato di GRAPHISOFT.
Tutti gli altri marchi sono proprietà dei rispettivi titolari.