

# Για το Add-On “Profilier”

## ΕΙΣΑΓΩΓΗ

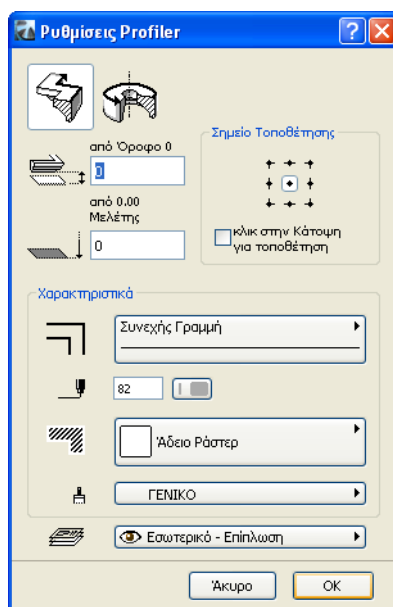
Με το Add-On Profilier δημιουργείτε Αντικείμενα Βιβλιοθήκης διατρέχοντας ένα προφίλ κατά μήκος μίας ευθείας ή καμπύλης διαδρομής (γενέτειρα).

Η νέα εντολή “Profilier” θα εμφανιστεί εξ ορισμού στο μενού **Σχεδίαση > Πρόσθετα Σχεδίασης**.

## ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ ADD-ON “Profilier”

### Για να δημιουργήσετε ένα αντικείμενο:

1. Στο παράθυρο Κάτοψη, σχεδιάστε με οποιοδήποτε από τα εργαλεία του ARCHICAD, το προφίλ που θέλετε να χρησιμοποιηθεί. Για περισσότερο σύνθετα αντικείμενα, ομαδοποιήστε αρκετά στοιχεία.
2. Επιλέξτε το προφίλ και από το μενού **Σχεδίαση > Πρόσθετα Σχεδίασης** την εντολή Profilier.
3. Στο διάλογο Ρυθμίσεις Profilier που θα εμφανιστεί, κάντε τις κατάλληλες επιλογές-ρυθμίσεις:



- Επιλέξτε την Ευθεία ή την Καμπύλη γεωμετρική μέθοδο από τα κουμπιά που βρίσκονται στο πάνω μέρος του διαλόγου.
  - Ορίστε το υψόμετρο του Σημείου Αγκύρωσης.
  - Επιλέξτε ένα Σημείο Αγκύρωσης ή τσεκάρτε το κουτάκι **Κλικ στην Κάτοψη για τοποθέτηση** για να το καθορίσετε γραφικά.
  - Καθορίστε τα χαρακτηριστικά (Τύπος Γραμμής περιγράμματος, Χρώμα Πένας, Ράστερ, Επιφάνεια) του νέου αντικειμένου και τοποθετήστε το σε ένα Ριζόχαρτο.
  - Κάντε κλικ στο OK.
4. Αν έχετε τσεκάρει το Κλικ στην Κάτοψη για τοποθέτηση, θα πρέπει να κάνετε κλικ κάπου στην Κάτοψη για να δείξετε το Σημείο Αγκύρωσης.

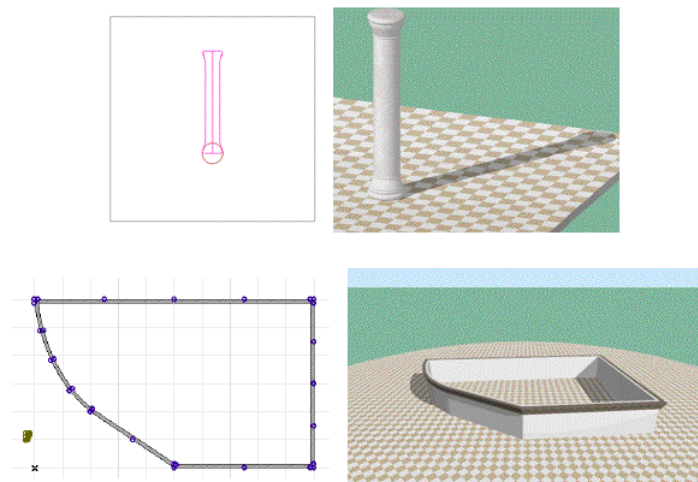
5. Καθορίστε τη Διαδρομή με τον ίδιο τρόπο που θα σχεδιάζατε μία Καμπύλη ή μία Πολυγωνική γραμμή.
6. Αποθηκεύστε το αντικείμενο.

### Για να δημιουργήσετε ένα αντικείμενο από μία προσχεδιασμένη διαδρομή ή άξονα:

1. Σχεδιάστε και τα δύο, προφίλ και Διαδρομή/Άξονα, και επιλέξτε τα σαν δύο ξεχωριστές ομάδες.
2. Επιλέξτε από το μενού **Σχεδίαση > Πρόσθετα Σχεδίασης** την εντολή Profiler. Θα εμφανιστεί ο διάλογος Ρυθμίσεις Profiler (δείτε παραπάνω).
  - Βεβαιωθείτε πως έχετε ορίσει τη σωστή γεωμετρική μέθοδο (μία ευθεία διαδρομή μπορεί να θεωρηθεί σαν άξονας και αντιστρόφως).
  - Ορίστε το υψόμετρο του Σημείου Αγκύρωσης (σημειώστε πως αν το προφίλ περιστραφεί περί έναν άξονα, το υψόμετρο θα αναφέρεται στο χαμηλότερο σημείο του άξονα).
  - Ορίστε τα χαρακτηριστικά και επιλέξτε ένα Ριζόχαρτο για το αντικείμενο.
  - Κάντε κλικ στο OK.

#### Σημειώσεις:

- Με την Ευθεία γεωμετρική μέθοδο, πρέπει να κάνετε κλικ στο Σημείο Αγκύρωσης. Αυτό πρέπει να είναι ένα σημείο του προφίλ - μπορεί να είναι και ένα Χαρ. Σημείο εκτός του προφίλ, αλλά ομαδοποιημένο με αυτό.
  - Με την Καμπύλη γεωμετρική μέθοδο, θα πρέπει να κάνετε κλικ δύο φορές: πρώτα για να ορίσετε τη θέση του χαμηλότερου σημείου του άξονα, και μετά για να δείξετε την κατεύθυνση προς την οποία θα έχει την κλίση του το αντικείμενο. (Αν ο άξονας δεν είναι κεκλιμένος, τότε χρειάζεστε μόνο ένα κλικ.)
3. Αποθηκεύστε το αντικείμενο.



#### Σημειώσεις:

- Το προφίλ πρέπει να σχεδιάζεται με το πάνω μέρος του προς τα πάνω, χωρίς περιστροφή.
- Αν ο άξονας σχεδιαστεί παράλληλα με τον γ-άξονα θα θεωρηθεί κατακόρυφος. Αν ο άξονας είναι λοξός, το αντικείμενο θα τοποθετηθεί με κλίση.

- Όταν σχεδιάζετε μία διαδρομή, η διεύθυνση του προφίλ εξαρτάται από τη διεύθυνση που σχεδιάζετε τη γραμμή. Όταν σχεδιάζετε μία διαδρομή, η διεύθυνση του προφίλ εξαρτάται από τη διεύθυνση που σχεδιάζετε τη γραμμή.

**Αποποίηση Ευθυνών:**

Το λογισμικό παρέχεται σε σας “ΩΣ ΕΧΕΙ”, και αποδέχεστε την πιθανότητα να περιέχει λάθη. Η GRAPHISOFT δεν αναγνωρίζει ουδεμία ευθύνη ή υποχρέωση από τη λειτουργία ή τη χρήση του λογισμικού.