A propos de l'extension “Accessoires Toit/Dalle/Mur”

INTRODUCTION

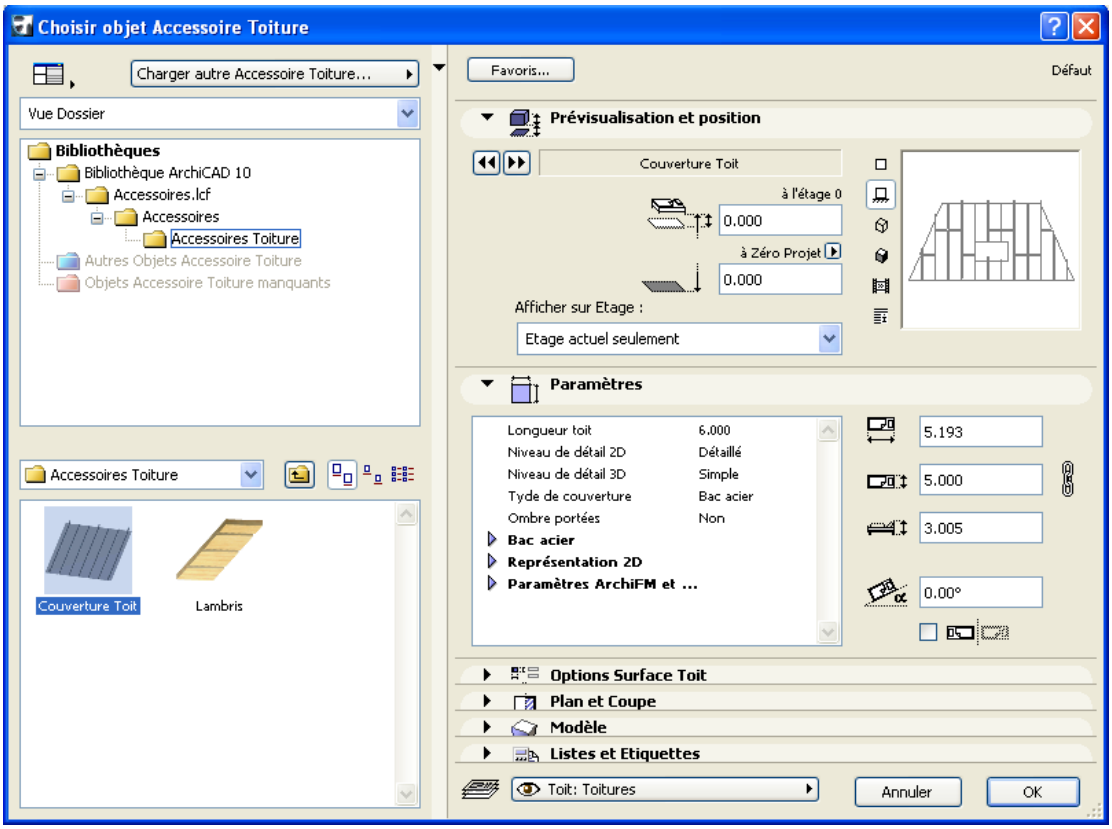
Avec cette extension ARCHICAD, vous pouvez ajouter des objets spéciaux aux éléments de type Toit, Dalle et Mur.

Le nouveau jeu de commandes apparaîtra par défaut dans le menu hiérarchique **Dessin > Extras Dessin > Accessoires**. Assurez-vous de bien ajouter la bibliothèque Accessoires à votre projet, en utilisant le Gestionnaire de bibliothèque.

COMMENT UTILISER L'EXTENSION “Accessoires”

Pour commencer, sélectionnez sur le plan un élément de construction existant (mur, toit ou dalle), puis choisissez la commande appropriée du menu hiérarchique **Dessin > Extras de dessin > Accessoires**.

Le dialogue Choisir Objet Accessoire vous invite à sélectionner un objet de type Accessoire. Définissez les paramètres de l'objet. Les autres paramètres (par exemple l'angle d'inclinaison d'un toit) seront définis automatiquement en plaçant l'objet, conformément aux réglages de l'élément de construction associé. Cliquez sur OK dans le dialogue Objet Accessoire, puis cliquez sur le Plan pour placer l'Objet Accessoire.



Copyright © 2017 par GRAPHISOFT, tous droits réservés. ARCHICAD® est une marque déposée de GRAPHISOFT.
Tous les autres noms de marque sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Après l'avoir placé, vous pouvez le sélectionner et modifier ses paramètres à n'importe quel moment.

- Vous pouvez également placer un Objet Accessoire sans sélectionner un élément de construction correspondant.
- Sélectionnez un Objet Accessoire dans le dialogue Choisir Objet Accessoire et réglez ses paramètres. Dessinez une polyligne sur le plan. L'Objet Accessoire sélectionné sera placé avec l'option de construction géométrique Polyligne.

  Remarque : Les Objets Accessoires placés individuellement ne sont associés à aucun élément, ce qui veut dire qu'ils ont des attributs propres et peuvent être déplacés et édités séparément.

  Remarque : Vous ne pouvez pas associer un accessoire à un élément qui n'appartient pas au type donné : ainsi, un accesoire de toit placé sur une dalle se comportera comme un objet indépendant.

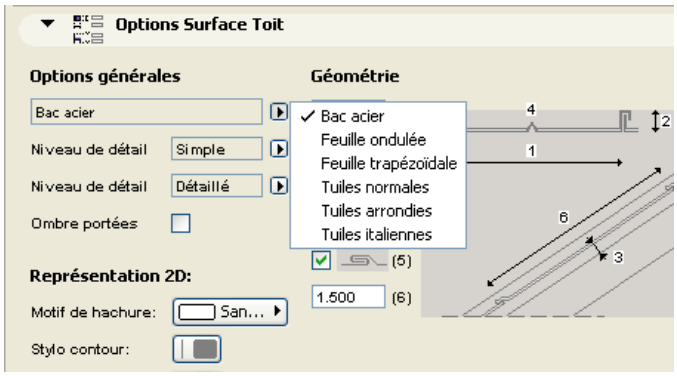
Les commandes Accessoires mettent à jour toutes les valeurs de paramètre des objets placés :

- Si vous effacez un élément, ses Objets Accessoires associés seront également supprimés.
- Si vous modifiez un élément, toutes ses valeurs de paramètres seront mises à jour immédiatement (la géométrie des murs peut changer si vous étirez des murs connectés).

Pour simplifier la procédure, vous pouvez mémoriser des variantes des Objets Accessoires comme Favoris. Vous pouvez également créer des variations personnalisées en ouvrant un objet et en enregistrant une copie sous un nom différent et en modifiant ensuite ses paramètres ou scripts.

ACCESSOIRES TOITURE

La commande Accessoires de Toit vous permet de placer l'objet Surface de toit ou Plafond Boist. L'objet Surface de toit peut modeler les recouvrements de toit par des feuilles métalliques ou par des dallages en se fondant sur les réglages du volet Réglages. (Vous pouvez également sélectionner le type des feuilles.)



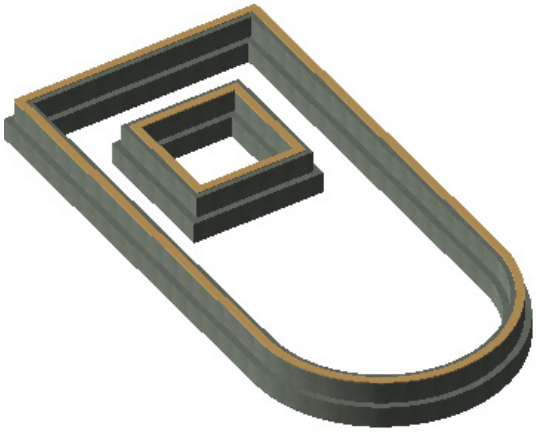
Remarque : La surface est créé tuile par tuile et peut ajouter de très nombreux détails géométriques (et accroître en conséquence le temps nécessaire au rendu) à chaque pan de toiture. Les surfaces courbes exigeront davantage de mémoire que les surface plates.

ACCESSOIRES DALLE

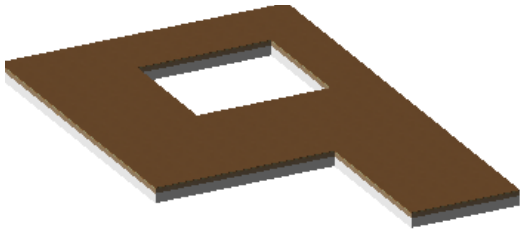
En choisissant la commande Accessoires de Dalle, vous pouvez choisir entre deux objets.

Copyright © 2017 par GRAPHISOFT, tous droits réservés. ARCHICAD® est une marque déposée de GRAPHISOFT.
Tous les autres noms de marque sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

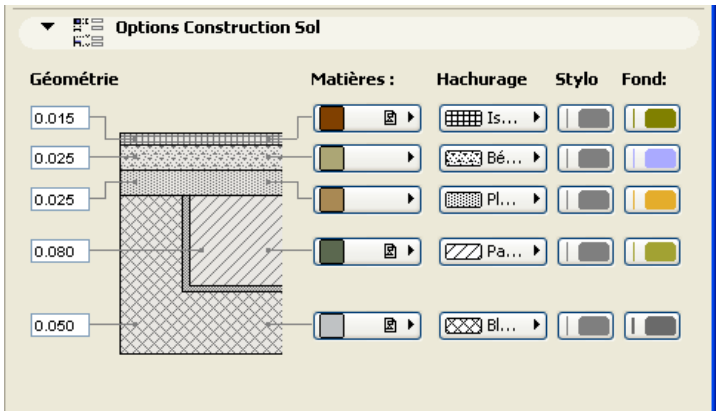
L'objet Fondement 1 peut modeler un fondement béton avec un mur voile et une lisse basse.



L'objet Construction plancher peut modeler des plancher de plusieurs couches.



Utilisez les volets Réglages; Coupe et Modèle pour obtenir l'effet voulu.



ACCESSOIRES MUR

Avec la commande Accessoires Murs, vous pouvez placer une variété d'objets qui ajoutent des détails aux murs.

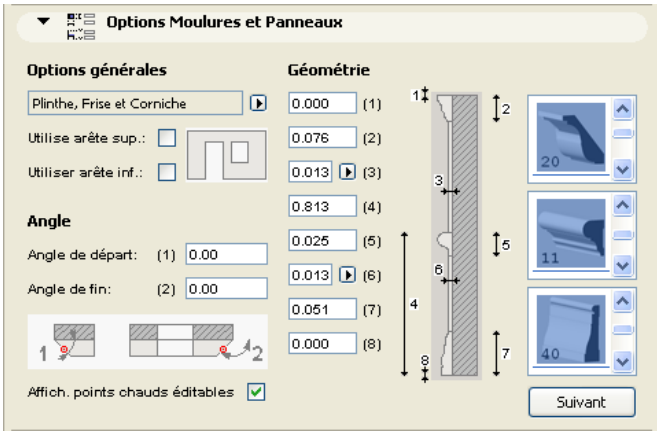
L'objet Moulages et Panneaux modèle des détails d'intérieur sur les murs en utilisant au maximum trois profils et des panneaux de lambris ou de mur entre les moulages.

Vous pouvez régler les paramètres personnalisés de l'objet dans le dialogue Choisir Objet Accessoire Mur, soit sur le volet Réglages personnalisés, soit sur le volet Paramètres. Les paramètres sont groupés selon des critères différents.

Copyright © 2017 par GRAPHISOFT, tous droits réservés. ARCHICAD® est une marque déposée de GRAPHISOFT.
Tous les autres noms de marque sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

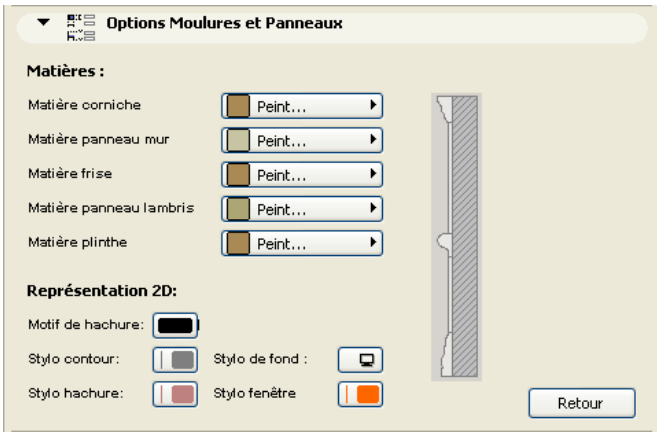
Dans les Options personnalisées :

- définissez les Réglages généraux, la Géométrie et les Angles personnalisés

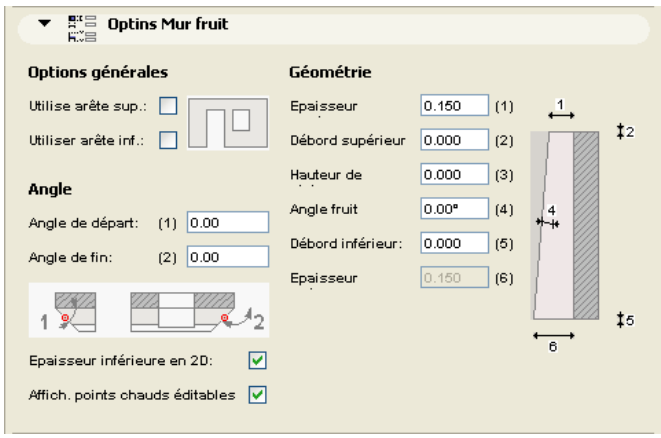


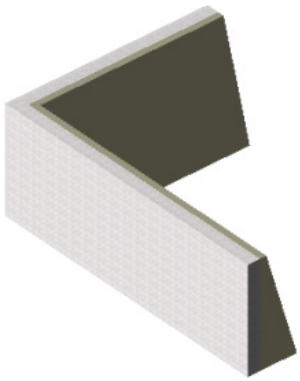
Dans les Paramètres :

- définissez les Surfaces et la Représentation 2D



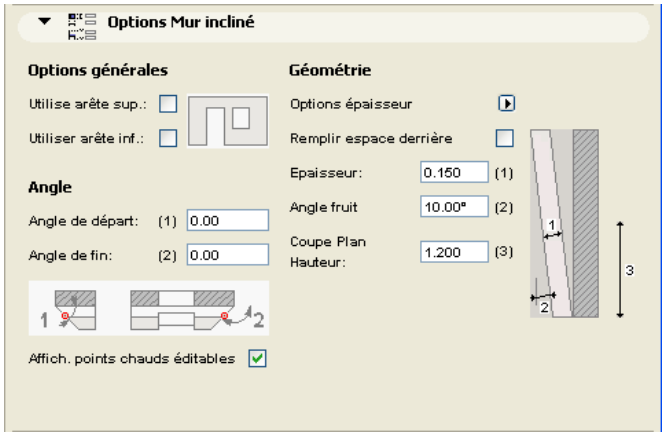
L'objet Mur Fruit peut modeler des recouvrements de pierre et des éléments similaires appliqués au mur et peut avoir une épaisseur différente à sa base et à son sommet. L'objet peut s'étendre à une distance spécifique au-delà de la base et du sommet du mur.



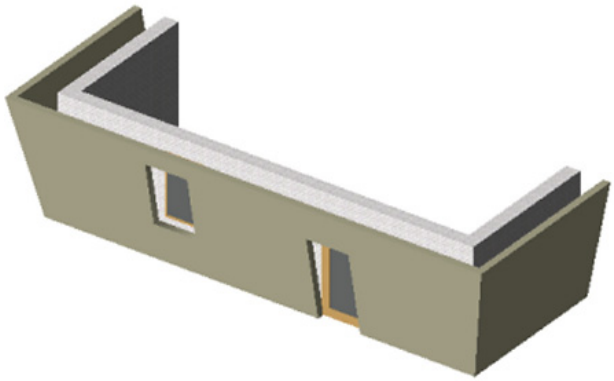


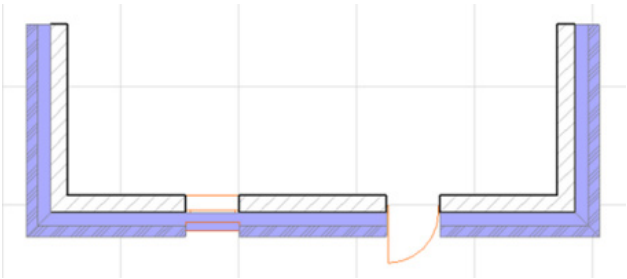
Copyright © 2017 par GRAPHISOFT, tous droits réservés. ARCHICAD® est une marque déposée de GRAPHISOFT.
Tous les autres noms de marque sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

L'objet Mur incliné est une copie exacte du mur dont il est dérivé, à l'exception de son angle d'inclinaison paramétrique.

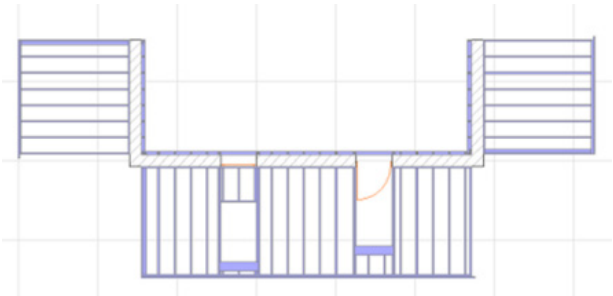


Sur le Plan, le symbole du Mur incliné affiche les contours externes de l'objet, ainsi que sa coupe transversale à l'altitude donnée (1,20 mètre par défaut).





L'objet Encadrement Mur peut servir à représenter une ossature à l'intérieur d'un mur. Les goujons sont placés aux angles droits et aux jonctions des murs. Des goujons doubles et des potelets sont placés aux fenêtres et aux portes, ainsi que des boutisses paramétriques. La plaque supérieure de la boutisse est interrompue ou étendue pour recouvrir les murs joints.



La liste de paramètres de la Représentation 2D inclut une case à cocher permettant d'afficher l'altitude de l'encadrement. Activer ce paramètre vous permet d'éditer la géométrie 3D en vue plan.

Copyright © 2017 par GRAPHISOFT, tous droits réservés. ARCHICAD® est une marque déposée de GRAPHISOFT.
Tous les autres noms de marque sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Restrictions : Les ouvertures de Porte et de Fenêtre auront des arêtes perpendiculaires au plan original du mur. Le script de descriptif de ces objets est défini da manière à pouvoir obtenir un calcul LUMBER PACK où les pièces individuelles sont listées avec la taille nominale de leur coupe transversale et leur longueur est arrondie au pouce près, si nécessaire. La liste vous donne également une estimation de la quantité de planches nécessaires.

Attention :

Le logiciel est fourni tel quel et peut comprendre des erreurs. GRAPHISOFT et ses distributeurs déclinent toute responsabilité et ne peut en aucun cas être tenu pour responsable pour les conséquences de son utilisation.

Copyright © 2017 par GRAPHISOFT, tous droits réservés. ARCHICAD® est une marque déposée de GRAPHISOFT.
Tous les autres noms de marque sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.