关于 “ 多边形计算 ” 插件

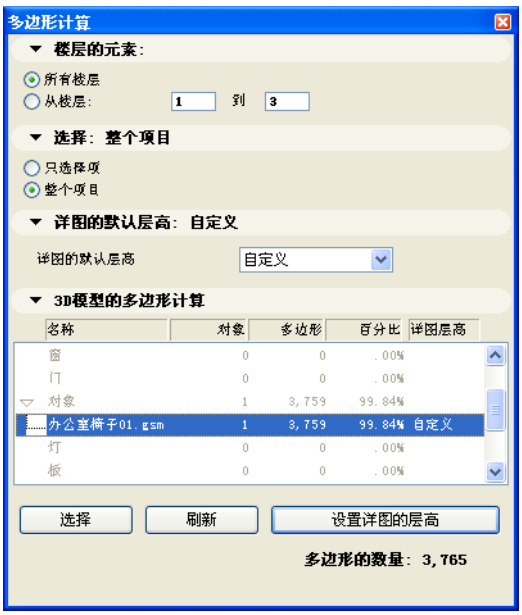
介绍

多边形计算是一个在 ARCHICAD 模型中帮助控制 3D 多边形数量的 ARCHICAD 21 插件。如果由于项目的规模或计算机有限的物理内存使得 3D 模型的大小成为建模决策时要考虑的最关键因素时，这个工具将非常有效。多边形计算可以显示由元素类型 （墙、板、门、窗、对象，等等）所编组的 3D 多边形数量以及它们与整个模型大小比较的百分比。该插件还允许修改项目中图库部件的 3D 细节级别。

新的 “ 多边形计算 ” 面板可以在**视窗 > 面板**菜单激活。

如何使用 “ 多边形计算 ” 的插件

成功安装后，从**视窗 > 面板**打开多边形计算面板。这个面板同其他 ARCHICAD 21 面板一样可以拖动和调整大小。



功能

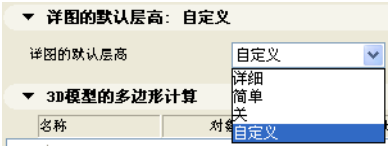
1。要计算的元素

- 可以在多边形计算面板头两个标签页的列表中，控制要计算的元素：
- **楼层的元素**标签页对已给出楼层范围的多边形计算提供了选项
- 在选择标签页上的**只选择项**单选按钮，允许只计算实际选择范围内的模型元素

2。默认细节级别

多边形计算可以修改实际项目中某些图库部件的细节级别 （LOD）。图库部件的细节级别可以在 **3D 模型多边形计算** 列表中单独调整，也可以通过**默认细节级别** 面板进行统一设置。如果要使用 “ 模型细节级别 ” 面板中的 “ 默认 ” 设置选项，那么在 “3D 模型多边形计算 ” 面板中图库构件的细节级别也必须设置为默认。在下面阅读更多关于它的信息。

版权所有 ©2017 GRAPHISOFT，保留所有权利。ARCHICAD® 是 GRAPHISOFT 的注册商标。
所有其它的商标以及所有权归各自的所有者所有。



3。3D 模型的多边形计算

这个列表显示了关于实际打开模型的 3D 多边形计算的基本信息。虚拟建筑模型的元素按类型 （墙、板、门、窗）编组。通过点击靠近元素类型名称 （仅对门、窗和对象）的扩展按钮，也可以逐一列出图库部件。

- 第一列 （**名称**）显示了 AC 元素的类型。
- 第二列 （**对象**）指出，在 AC 文件中放置了多少个已给定元素类型的实例。
- **多边形**从给出的元素类型中，显示在 3D 模型所生成的 3D 多边形数量
- 元素的多边形使用率可以通过第四列的**百分比**来查看
- **细节级别**字段只应用于图库部件 （门、窗和对象），它有下面的值：详细、简单、关闭、自定义、默认。更多的详细信息，参见设置细节级别的描述。

在 “ 3 D 模型多边形计算 ” 面板的列表中的模型元素可以使用**选择** 按钮，同时平面中选中这些元素。为了减少模型中的多边形数量，稍后可以删除或修改这些项。

3D 模型的多边形计算列表可随时用**刷新**按钮重新计算。

设置细节级别按钮允许修改列表上所选图库部件的细节级别。用按住 shift 键的方式，可以选择多个图库部件。按下设置细节级别按钮将打开一个对话框，可以在对话框中选择选定对象所需的细节级别。下列选项可用：详细、简单、关闭、自定义、默认。

ARCHICAD 图库中的大多数对象都包括带有详细、简单和关闭表示选项的 3D 细节级别参数。设置细节级别功能允许在这些值之间进行切换。如果多个相同图库部件的实例被选中，并且它们的细节等级值不同，则指示自定义值。

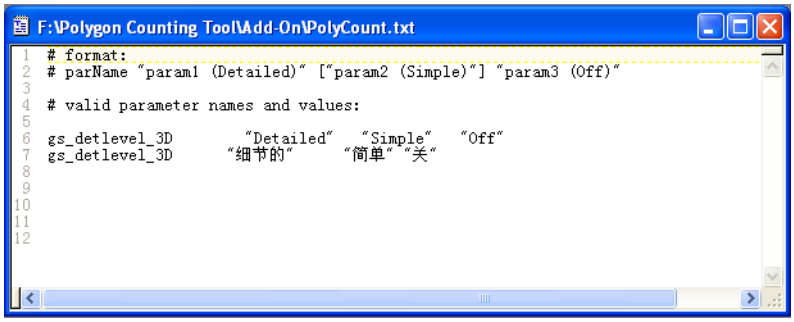
默认选项在活动状态下，所选对象的细节等级可以从默认细节级别标签页中设置 （见上）。如果需要再次修改这些元素的细节等级，则不必在列表上选择它们，可以直接用默认细节级别选项对它们进行修改。

局限

1。列表中标记属于热链接模块的对象。可以修改这些元素的模型细节等级 ， 但是这些修改不会影响到这些图库构件，当然多边形的数量也会根据元素的实际模型细节等级设置进行计算。

2。在工作空间不包含的团队工作项目中的对象适用同样的限制。

3。会注意到，如果在对象参数列表中获得必需的参数，则只能修改图库部件的细节等级。这些参数的变量名和值应如下所示，列示在多边形计算文件中。



版权所有 ©2017 GRAPHISOFT，保留所有权利。ARCHICAD® 是 GRAPHISOFT 的注册商标。
所有其它的商标以及所有权归各自的所有者所有。

免责声明：

软件 “ 照其原样 ” 提供给你，并且你承认它可能包含错误， GRAPHISOFT 拒绝任何类型的担保或债务责任。

版权所有 ©2017 GRAPHISOFT，保留所有权利。ARCHICAD® 是 GRAPHISOFT 的注册商标。
所有其它的商标以及所有权归各自的所有者所有。