

关于“屋顶 / 板 / 墙附件”的插件

介绍

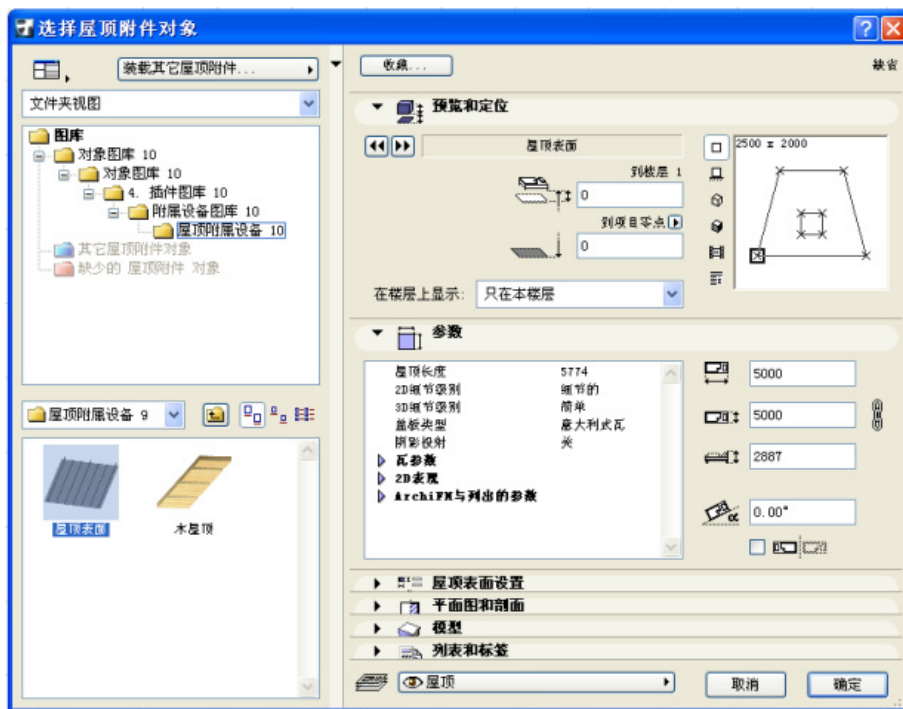
借助此 ARCHICAD 插件的帮助，你可以将特殊的对象应用到屋顶、板和墙元素。

新的命令集将默认出现在**设计 > 设计插件 > 附件**子菜单，请确认已经使用“图库管理器”，将“附属设备图库”加载到项目中。

如何使用“附件”插件

首先，选择平面图上已有的建筑元素（墙、屋顶或板），然后从**设计 > 设计插件 > 附件**的层级菜单中选择适当的命令。

该选择附件对象对话框将提示你选择一个附件对象。设置对象的参数，其它的参数（如屋顶的坡度）基于相关的元素设置将在放置元素时自动放置。点击附件对象对话框中的确定按钮，然后在平面图上点击以放置附件对象。



放置后，可随时选择和修改它的参数。

- 还可以在不选择相应建筑元素的情况下放置附件对象。
- 从选择附件对象对话框中选择附件对象并设置其参数。在平面图上绘制一条多义线，所选的附件对象将用多义线几何方法放置。

注释：放置在它自己上面的附件对象与任何元素无关；也就是说，它们有独立的属性，可自己进行移动和编辑。

注释：不能将一个附件和与其类型不同的元素关联；例如，在板上面放置的屋顶附件是一个独立的对象。

附件命令适时地更新已放置对象的所有参数值：

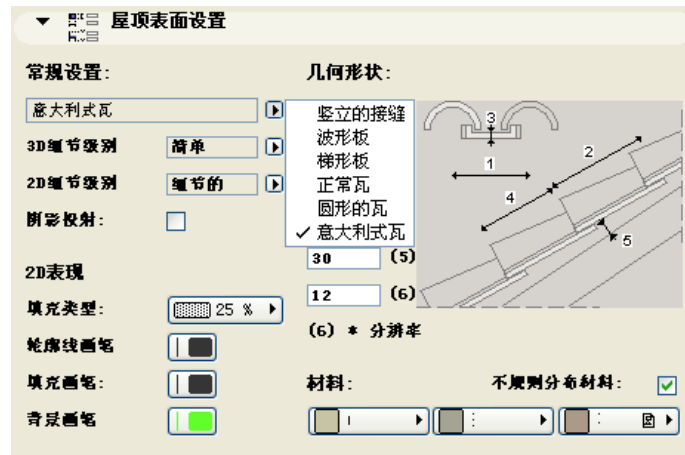
- 当删除一个元素时，相关联的附件对象也会被删除。

- 当修改一个元素时，所有参数值都会自动更新（拉伸连接墙时，墙的几何形状可能发生变化）。

要将过程简化，可以将附件对象的各种变化保存到收藏夹，也可以通过打开对象并以不同的名称保存拷贝，然后修改自定义参数和 / 或脚本的方式创建自定义的变化。

屋顶附件

屋顶附件命令允许放置屋顶表面或木天花板对象。屋顶表面可以构建有金属板的屋顶盖板或基于屋顶表面设置面板中的设置建立的屋顶盖瓦。（盖板类型还可以在参数面板中选择。）

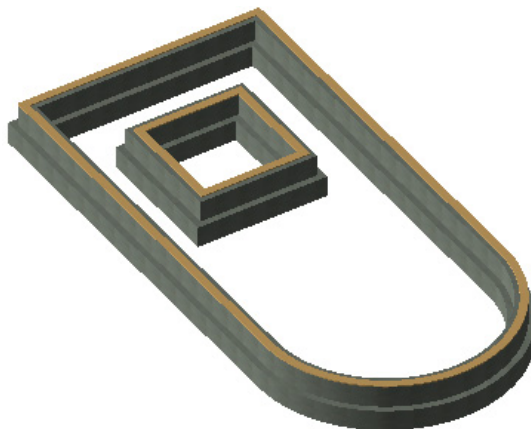


注释：表面处理是用瓦逐片铺盖而成，并且可以添加很多几何细节（因此也会增加渲染时间）到每个屋顶平面。曲面比平面需要更多的计算机资源。

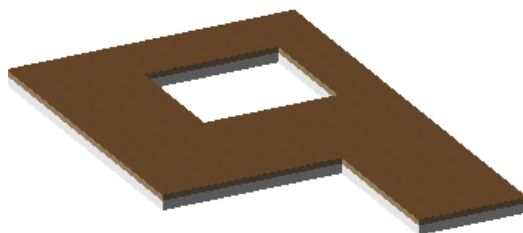
板附件

在选中板附件命令时，可以在两个对象之间选择。

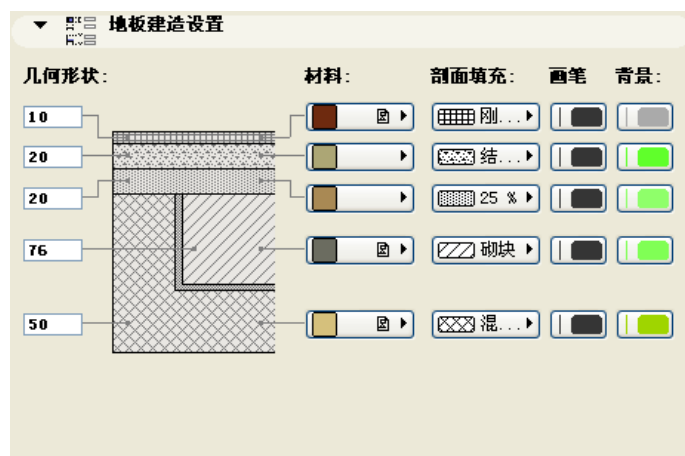
基础 1 对象可以构建一个带有主墙和底板的混凝土基础。



地板构造对象可以构建分层的地板。



使用地板构造设置、剖面 and 模型面板来达到预期的效果。



墙附件

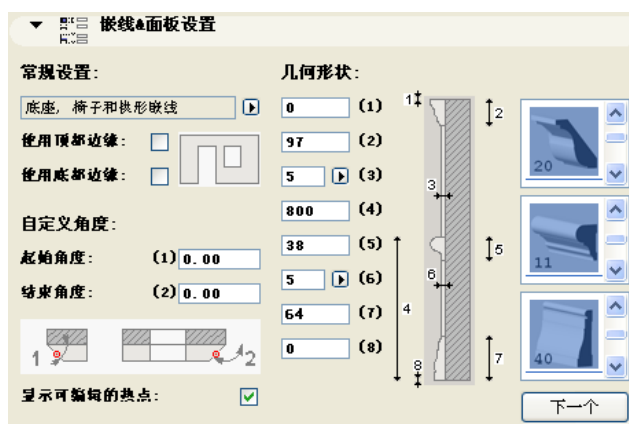
通过墙附件命令，可以放置各种对象在墙上添加细节。

嵌线和嵌板对象构建墙上的内部细节，它们由三种可选的嵌线截面以及这些嵌线之间任选的嵌板（壁板和墙面板）所构成。

对象的参数可以通过“选择设置对话框”中的“自定义设置”和“所有参数”面板中进行设置。各类参数依据不同的划分标准分页排布

在自定义设置面板中：

- 可以设置“常规设置”、“几何形状”、“自定义角度”

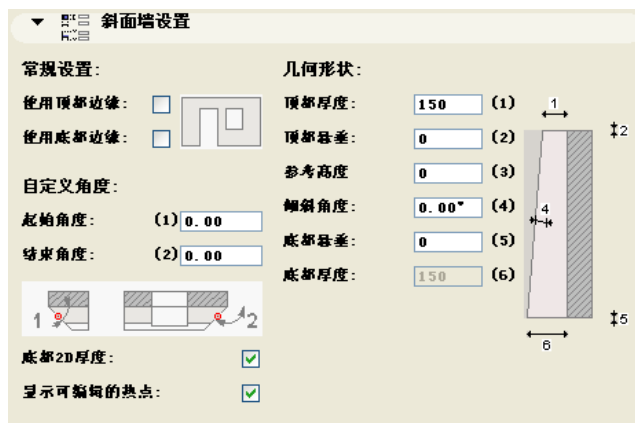


在所有参数面板中：

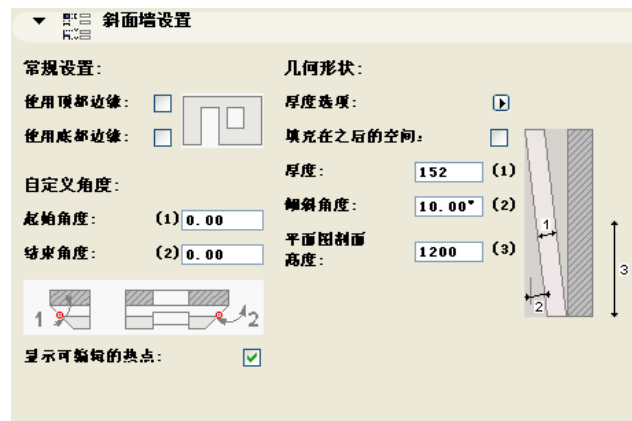
- 可以设置“表面”和“2 D 表现”



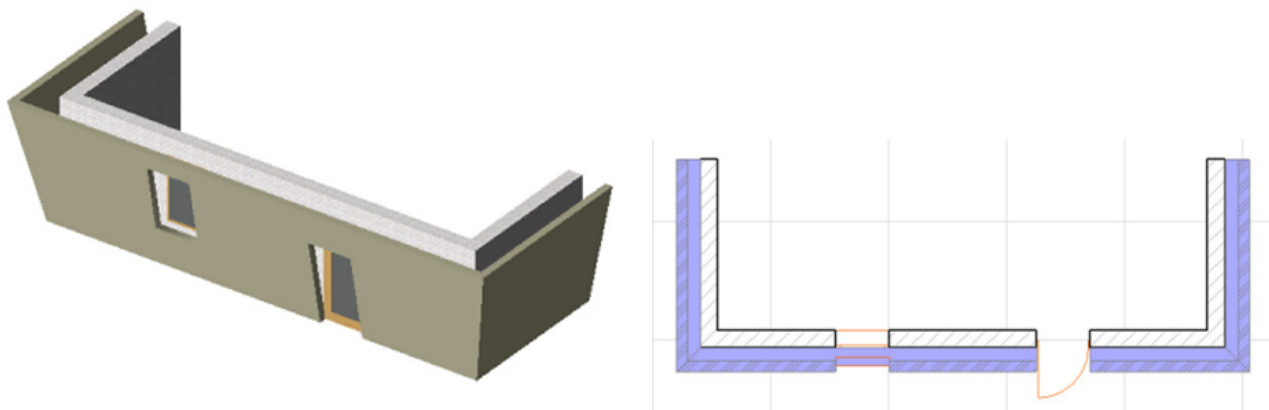
挡土墙对象可以构建毛石表面饰材和应用于墙上的类似元素，并可以在底部和顶部有不同的厚度。对象可以按照指定的距离，向墙的底部和顶部以外延伸或未达到墙的底部和顶部就终止。



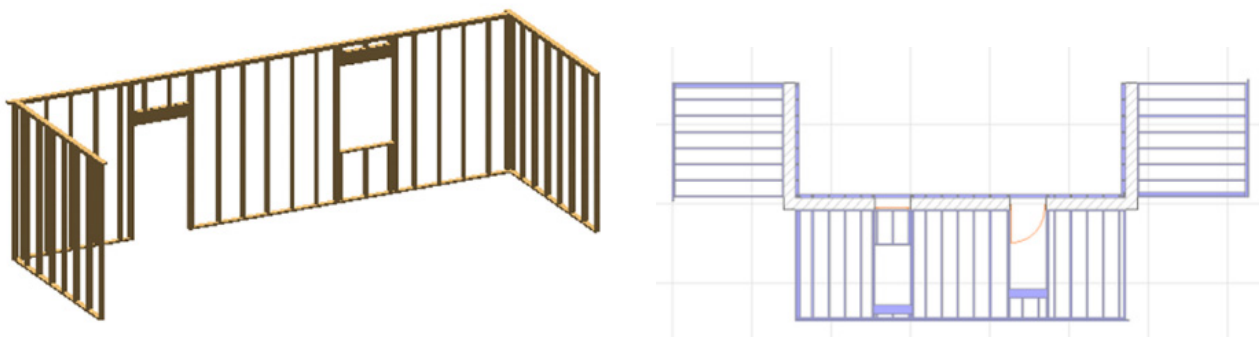
斜置墙对象除了有一个参数的倾斜角度以外，它是其所在的墙的原样复制。



在平面图上，斜置墙符号显示对象的外边界，以及在给定标高（默认为4英尺）的横截面。



承托墙壁的框架对象可以用来表现墙内的壁骨框架。它处理正确添加在直角拐角处的壁骨形成墙体接头。在门和窗上增加了两道壁骨，断开或延伸壁骨以及参数化顶部。顶部顶板通过断裂或延伸来提供链接墙体的搭接。



2D 表现的参数列表包括显示框架立面的开 / 关复选框。将此参数切换为开，就能够在平面图上编辑 3D 几何图形。

限制条件： 门和窗的孔洞要有与原始墙平面垂直的水平边。这些对象都有它们的属性脚本设置供木材包计算，在计算中，各部分以它们的名义横截面大小列出，它们的长度以四舍五入计算，必要时，舍入到英寸。列表也给出整块板英尺数量的估算。

免责声明：

软件“照其原样”提供给你，并且你承认它可能包含错误，GRAPHISOFT 拒绝任何形式的担保或债务责任。